BÀI VIẾT TỔNG HỢP WEBSITE: HỆ THỐNG PHẦN THƯỞNG ATSA

Cẩm nang toàn diện về PTS, XP và Credit trên nền tảng Asia Table Soccer Alliance (ATSA)

Trong nỗ lực chuyên nghiệp hóa và thúc đẩy phong trào Bi Lắc (Foosball) phát triển bền vững tại khu vực châu Á, Liên minh Bi Lắc Châu Á (ATSA - Asia Table Soccer Alliance) đã chính thức ban hành hệ thống tính điểm và phần thưởng toàn diện tại chuyên trang `asiafoos.com/rewards-info/`. Đây là một bước đột phá áp dụng mô hình trò chơi hóa (Gamification) vào thể thao, giúp gắn kết chặt chẽ ba thành tố cốt lõi của cộng đồng: **Vận động viên (Players)**, **Ban tổ chức (Organizers)**, và **Trọng tài (Referees)**.

I. BA TRỤ CỘT ĐIỂM CỐT LÕI CỦA HỆ THỐNG ATSA

Để xây dựng một hệ sinh thái công bằng và kích thích tương tác, ATSA chia cấu trúc phần thưởng thành 3 loại điểm riêng biệt:

- **PTS (Ranking Points - Điểm xếp hạng):** Thước đo thuần túy về *năng lực chuyên môn và trình độ thi đấu*. Điểm số này chỉ được tích lũy qua thứ hạng thực tế tại các giải đấu chính thức, dùng làm căn cứ duy nhất để thiết lập Bảng xếp hạng thế giới của ATSA.
- **XP (Experience Points - Điểm kinh nghiệm):** Thước đo về *mức độ tích cực và lòng trung thành* đối với cộng đồng. XP có thể kiếm được từ mọi hoạt động (đá giải, hẹn đấu giao lưu, tổ chức, làm trọng tài). Tích lũy XP giúp nâng Cấp độ tài khoản (Level) và mở khóa các Danh hiệu (Titles) độc quyền.
- **Credit (Reward Points - Điểm thưởng tiêu dùng):** Đóng vai trò như *ví tiền điện tử nội bộ* của nền tảng. Người chơi sở hữu Credit thông qua thành tích giải đấu, hoàn thành nhiệm vụ hoặc nhận thưởng mỗi khi thăng cấp (Level-up).

II. HỆ THỐNG ĐIỂM THƯỞNG CREDIT: PHƯƠNG THỨC TÍCH LŨY VÀ SỬ DỤNG

⚠️ **ĐIỀU KHOẢN PHÁP LÝ QUAN TRỌNG:** Điểm ATSA Credit là điểm thưởng nội bộ của nền tảng. Điểm này **KHÔNG CÓ HẠN SỬ DỤNG**, tuy nhiên tuyệt đối **KHÔNG thể quy đổi thành tiền mặt** và **KHÔNG thể chuyển nhượng, mua bán hoặc giao dịch** giữa các người chơi với nhau dưới bất kỳ hình thức nào.

1. CÁCH KIẾM ĐIỂM CREDIT

A. Từ thành tích các giải đấu chính thức (Tournament Credit)

Cơ chế phân bổ Credit dựa trên nguyên tắc cốt lõi: ***Credit = PTS***. Bạn đạt thứ hạng càng cao tại giải đấu có quy mô càng lớn thì lượng Credit nhận về càng khủng. Dưới đây là bảng quy đổi chuẩn hóa:

Cấp độ Giải (Event Level)	🥇 1st (Vô địch)	🥈 2nd (Á quân)	🥉 3-4 (Bán kết)	🏆 Top 8	🏅 Top 16+
ATSA 1500	1,500	1,125	750	270	113
ATSA 1000	1,000	750	500	180	75
ATSA 500	500	375	250	90	38
ATSA 250	250	185	125	45	19
ATSA 50	50	35	25	9	4
Non-ranking (Phong trào)	—	—	—	—	—

**Ghi chú: Ban tổ chức giải đấu có quyền thưởng thêm một quỹ Credit bổ sung (Bonus Credit pool) nằm ngoài khung cố định trên để tăng tính hấp dẫn cho giải.*

B. Từ thành tựu cá nhân (Achievement Rewards) và tăng cấp độ

- **Mốc khởi đầu trải nghiệm:** Hoàn thành trận đấu đầu tiên (+20 Credit); Trận thắng đầu tiên (+15 Credit); Gia nhập một Tổ chức chính thức (+20 Credit, nhận 1 lần); Gia nhập một Câu lạc bộ (+20 Credit, nhận 1 lần).
- **Chuỗi tích lũy trận thắng Hẹn đấu (約戦 Wins):** Đạt các cột mốc 10 / 50 / 100 / 500 / 1,000 trận thắng nhận tương ứng +25 / +50 / +100 / +200 / +300 Credit.
- **Chuỗi tích lũy trận thắng Giải đấu (Tournament Wins - Cấp giải ATSA 50+):** Đạt các cột mốc 10 / 50 / 100 / 500 / 1,000 trận thắng giải đấu lớn nhận tương ứng +50 / +100 / +200 / +500 / +1,000 Credit.
- **Phần thưởng thăng cấp (Level-Up):** Nhận cố định **+10 Credit** cho mỗi cấp độ tăng lên. Ngoài ra, khi cán các mốc cấp độ lớn, người chơi nhận thêm phần thưởng tích lũy: Cấp 10 (+50 Extra); Cấp 25 (+150 Extra); Cấp 50 (+500 Extra).
- **Nhiệm vụ hàng ngày (Daily Activities):** Hoàn thiện hồ sơ cá nhân (+25 Credit, nhận 1 lần); Hoàn thành một trận Hẹn đấu giao lưu (Thắng hay thua đều nhận +1 Credit, có giới hạn số trận tối đa mỗi ngày).

2. HỆ THỐNG KÊNH TIÊU THỤ ĐIỂM CREDIT

- ⚔️ **約戦 Betting (Cá cược/Thách đấu đối kháng):** Tính năng hiện tại cho phép hai kỳ thủ tự thỏa thuận đặt cược từ 0 đến 3 Credit trước trận đấu. Người chiến thắng sẽ nhận toàn bộ (Winner takes all), hệ thống khấu trừ ***10%*** phí vận hành sân bãi (10% rake).

- 🛍️ **ATSA Shop** SẮP RA MẮT**:** Dùng Credit để đổi các vật phẩm lưu niệm độc quyền của ATSA, phụ kiện foosball hoặc các phiếu giảm giá (coupons).
- 🎫 **Registration Discount** SẮP RA MẮT**:** Sử dụng điểm tích lũy để khấu trừ thẳng vào lệ phí đăng ký thi đấu tại các giải đấu chính thức (Mức giảm tối đa lên đến **30%**).
- 💎 **Special Cosmetics** SẮP RA MẮT**:** Đổi các vật phẩm trang trí ảo như khung ảnh đại diện (avatar frames), danh hiệu hiển thị đổi màu, hoặc thay đổi giao diện trang cá nhân trên bảng xếp hạng.

III. HỆ THỐNG ĐIỂM KINH NGHIỆM XP: ĐÒN BẨY THÚC ĐẨY CỘNG ĐỒNG

Điểm XP là động lực cốt lõi giúp giữ chân người chơi lâu dài. Cơ chế kiếm XP được đa dạng hóa ở mọi vai trò:

1. ĐIỂM XP TỪ GIẢI ĐẤU CHÍNH THỨC (TOURNAMENT XP)

Công thức tính toán dựa trên mức độ quy mô giải đấu nhằm tôn vinh những người dám đương đầu với thử thách lớn:
XP Tổng = (20 XP Gốc + XP Thưởng hạng) × Hệ số cấp giải.

Thứ hạng đạt được (Rank)	Công thức gốc	Giải ATSA 50/250 (Hệ số ×1)	Giải ATSA 500 (Hệ số ×1.5)	Giải ATSA 1000+ (Hệ số ×2)
🥇 **Champion** (Vô địch)	$20 + 100$	**+120 XP**	**+180 XP**	**+240 XP**
🥈 **Runner-up** (Á quân)	$20 + 70$	**+90 XP**	**+135 XP**	**+180 XP**
🥉 **3rd / Top 4** (Bán kết)	$20 + 50$	**+70 XP**	**+105 XP**	**+140 XP**
🏆 **Top 8**	$20 + 30$	**+50 XP**	**+75 XP**	**+100 XP**
🏅 **Top 16**	$20 + 15$	**+35 XP**	**+53 XP**	**+70 XP**
🎖️ **Top 32**	$20 + 10$	**+30 XP**	**+45 XP**	**+60 XP**
👥 **Other** (Tham gia/Bị loại sớm)	20	**+20 XP**	**+30 XP**	**+40 XP**

2. ĐIỂM XP TỪ TRẬN ĐỐI KHÁNG TRỰC TIẾP (H2H MATCH XP)

Dành cho các trận đấu giao hữu, cọ xát hàng ngày giữa các thành viên:

- **Hoàn thành trận H2H:** Cả hai đấu thủ đều nhận ngay **+15 XP**. Kỳ thủ giành chiến thắng nhận thêm **+10 XP Bonus**.
- **Gặp gỡ đối thủ mới:** Trận đầu tiên đối đầu với một người chơi mới, cả hai nhận thêm **+5 XP**.
- **Chuỗi thắng liên tiếp:** Đạt chuỗi 3 trận thắng nhận thêm +15 XP; Đạt chuỗi 5 trận thắng nhận thêm +30 XP.

🚫 **CƠ CHẾ CHỐNG CÀY ĐIỂM TIÊU CỰC (Anti-Abuse Limits):** Để ngăn chặn hành vi bắt cặp gian lận, ATSA khống chế:
- Giới hạn ngày (Daily cap): Tối đa **45 XP/ngày** (tương đương khoảng 2-3 trận đấu chuẩn).
- Giới hạn tháng (Monthly cap): Tối đa **500 XP/tháng**.
- Giới hạn đối thủ: Chỉ tính tối đa **1 trận có XP/ngày với cùng một đối thủ**. Các trận tái đấu sau đó vẫn diễn ra bình thường nhưng không cộng điểm.

3. CÁC NGUỒN TÍCH LŨY XP MỞ RỘNG KHÁC SẮP RA MẮT

- 🏗️ **Organizer XP (Dành cho Ban tổ chức):** Ghi nhận công lao gầy dựng phong trào. Nhận tương ứng +50 / +80 / +120 / +200 XP khi vận hành các giải từ ATSA 50 đến 1000+. Đồng thời được thưởng thêm **+2 XP/mỗi vận động viên** đăng ký tham dự giải. Thưởng mốc giải đầu tiên (+100 XP) và các mốc tổ chức đủ 5 / 10 / 20 giải đấu (+100 / +250 / +500 XP).
- ⚖️ **Referee XP (Dành cho Trọng tài):** Thưởng điểm khi tham gia điều hành, giữ gìn tính công bằng của giải đấu. Nhận +30 XP (Giải ATSA 50/250), +80 XP (Giải ATSA 500+). Thưởng lần đầu làm trọng tài (+50 XP) và mốc đạt 10 / 30 sự kiện (+100 / +300 XP).
- 📱 **Social XP (Hoạt động mạng xã hội của nền tảng):** Hoàn thiện hồ sơ cá nhân (+30 XP); Cập nhật ảnh đại diện (+10 XP); Gia nhập CLB (+15 XP/CLB); Gia nhập Tổ chức (+20 XP/Tổ chức).
- ✈️ **Special XP Bonuses (Mốc đặc biệt & Du đấu):** Tham gia sự kiện ATSA đầu tiên trong đời (+50 XP); **Lần đầu tiên xuất ngoại du đấu tại một quốc gia mới (+30 XP cho mỗi quốc gia mới).**
- 📅 **Seasonal / Annual XP (Độ chuyên cần dài hạn):** Duy trì sự tích cực theo Quý (tham gia ≥ 3 giải/quý) nhận **+100 XP**; Phần thưởng lòng trung thành theo Năm (hoạt động đều đặn cả 12 tháng) nhận **+300 XP**.

IV. ĐÁNH GIÁ CHIẾN LƯỢC PHÁT TRIỂN CỘNG ĐỒNG CỦA ATSA

Thông qua bộ cẩm nang chi tiết này, có thể thấy ATSA đã thiết kế một mô hình kinh tế số và phát triển thể thao cực kỳ bài bản. Bằng cách liên kết chặt chẽ giữa **XP** (độ chuyên cần) và **Credit** (quyền lợi vật chất), hệ thống tạo ra một động lực to lớn giúp phong trào Bi Lắc không ngừng luân chuyển: Vận động viên có động lực luyện tập và đi du đấu nước ngoài; Ban tổ chức và Trọng tài có cơ chế thăng tiến, ghi nhận công lao tương xứng, từ đó kích thích tạo ra nhiều giải đấu chất lượng hơn. Đây chắc chắn là một bộ tài liệu tham khảo quý giá cho bất kỳ cộng đồng thể thao phong trào nào tại Việt Nam đang có khát vọng vươn tầm chuyên nghiệp và quốc tế.